

Wspólnie zdecydujemy na co wydać 600 tys. zł

W dniach 5-19 września 2022 r. pruszczenie mogą zagłosować na projekty zgłoszone w ramach konsultacji dotyczących budżetu obywatelskiego. Do wyboru jest 20 różnych pomysłów, których szczegółowy opis znaleźć można na stronie www.bo.pruszcz-gdanski.pl. Zachęcamy do zaangażowania się w sprawy swojej okolicy, swojej dzielnicy, swojego miasta.

Wejdź teraz na www.bo.pruszcz-gdanski.pl i zagłosuj, to bardzo proste.

Co to są za projekty? Skąd wzięły się te pomysły?

Wszystkie projekty zgłoszone zostały przez mieszkańców Pruszcza Gdańskiego w pierwszej połowie tego roku, konsultacje budżetu obywatelskiego opierają się w całości na aktywności i zaangażowaniu pruszczen. Z miejskiego budżetu wydzielono kwotę 600 tys. zł i decyzja, na co ją przeznaczyć należy właśnie do mieszkańców miasta. Ze zgłoszonych projektów wybrano te, które po ocenie zespołu ds. budżetu obywatelskiego są możliwe do realizacji. W głosowaniu możemy wybrać 5 różnych projektów, którym dajemy punkty od 5 do 1.

Kiedy zagłosować?

Głosowanie odbywa się od 5 do 19 września 2022 r.

Jak mogę oddać głos?

Swój głos można oddać na dwa sposoby:

- **Online** - osoby korzystające z Internetu będą mogły poprzeć swoich faworytów online, wchodząc na stronę www.bo.pruszcz-gdanski.pl i tam wypełniając odpowiedni formularz.
- **Offline** - prowadzone będzie także głosowanie metodą tradycyjną, papierową. Wypełniony papierowy formularz (kartę głosowania) będzie trzeba złożyć w Biurze Podawczym Urzędu Miasta lub wysłać pocztą na adres: ul. Grunwaldzka 20, 83-000 Pruszcz Gdański (liczy się data stempla pocztowego). Formularz można ściągnąć ze strony bo.pruszcz-gdanski.pl/lub pobrać z Biura Podawczego Urzędu Miasta Pruszcz Gdański (ul. Grunwaldzka 20). Należy pamiętać, że niezależnie od metody głosowania, będzie można to zrobić dopiero od 5 września 2022 r.

Głosować może każdy mieszkaniec miasta Pruszcz Gdański, niezależnie od wieku.

Podczas głosowania wybieramy 5 różnych projektów i nadajemy od 1 do 5 punktów.

W tym roku zagłosujesz także w plenerze!

Specjalnie dla mieszkańców na terenie miasta pojawią się także mobilne punkty do głosowania, będzie można z nich skorzystać:

- **w sobotę 10.09.2022 r. w godz. 12:00-16:00** w parku w centrum miasta przy ul. Mickiewicza,
- **w niedzielę 11.09.2022 r. w godz. 12:00-16:00** na terenie rekreacyjnym na Osiedlu Bursztynowym.

Materiały dostępne w punktach pozwolą na zapoznanie się z wszystkimi projektami oraz zgłoszenie poprzez formularz online na wybrane zadania. Plenerowym punktem towarzyszyć będą atrakcje – rodzinna fotobudka, animacje balonowe oraz brokatowe tatuaże.

Poniżej prezentujemy listę projektów, po szczegóły zapraszamy na www.bo.pruszcz-gdanski.pl

Projekt nr 1: Usuwanie jemioli z drzew w Pruszczu Gdańskim.

Projekt nr 5: Doposażenie placu zabaw przy ulicy Gałczyńskiego/Korzeniowskiego.

Projekt nr 7: Źródło wody pitnej przy miejskich punktach aktywności fizycznej.

Projekt nr 8: Bezpieczne i zadaszone wiaty rowerowe w kluczowych punktach miasta Pruszcz Gdański.

Projekt nr 11: Kampania społeczna o uprzejmym ruchu drogowym.

Projekt nr 12: Doposażenie terenów Parku Kulturowego Faktoria o stoły piknikowe z ławkami oraz leżaki.

Projekt nr 13: Muzyczny plac zabaw na terenie Faktorii.

Projekt nr 14: Światło dla aktywnych – bezpieczna droga dla rowerzystów i rolkarzy.

Projekt nr 15: Profesjonalna Siłownia Zewnętrzna w Pruszczu Gdańskim.

Projekt nr 16: Linarium. Budowa miejsca otwartej strefy aktywności.

Projekt nr 18: Zamglawiacze (mgiełki wodne) na terenie Faktorii.

Projekt nr 19: Ogród deszczowy w mieście Pruszcz Gdański.

Projekt nr 20: Tor do gry w bule.

Projekt nr 21: Elektroniczne słupy ogłoszeniowe.

Projekt nr 23: Park kieszonkowy przy dawnej szkole mleczarskiej.

Projekt nr 25: Ławeczka dla seniora... i nie tylko.

Projekt nr 26: Iluminacja świąteczna Kanału Raduni.

Projekt nr 27: Wyposażenie miejskich placów zabaw w dodatkowe lub nowe urządzenia zabawowe.

Projekt nr 28: Więcej drzew w Pruszczu Gdańskim.

Projekt nr 30: Doświadczalny Park w Pruszczu Gdańskim.