Europäische Union. Europäischer Fonds für regionale Entwicklung.
Evropská unie. Evropský fond pro regionální rozvoj.

SN CZ
Ahoj sousede. Hallo Nachbar.
Interreg V A / 2014 – 2020

2. LEKCE – SEZNÁMENÍ S POJMY

2. LEKTION – BEGRIFFE KENNENLERNEN

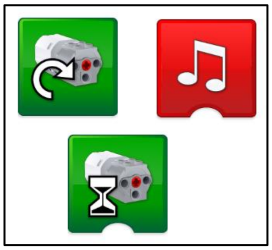
1. Nejdříve se budeme zabývat třemi pojmy. Spoj pojmy, symboly a popisy stejnou barvou:

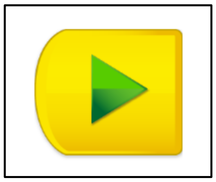
1. Zuerst werden wir uns mit drei Begriffen befassen. Verbinde die Begriffe, die Symbole und die Beschreibungen mit der gleichen Farbe:

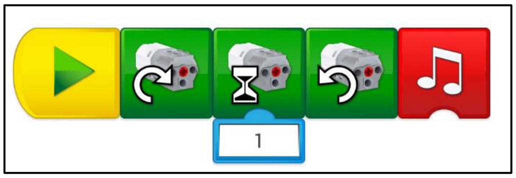
STARTOVACÍ BLOK / DER START-BLOCK

PROGRAMOVACÍ BLOK / DER PROGRAMMIERBLOCK

PROGRAM / DAS PROGRAMM







Tvoří program, tj. řetězec příkazů. Nahrazují textový kód.

Sie bilden das Programm, d. h. die Kette von Befehlen. Sie werden anstelle von Text-Code genutzt.

Je potřeba ke spuštění programu a stojí na začátku řetězce programovacích bloků.

Das ist erforderlich, um ein Programm auszuführen, und steht am Anfang der Kette von Programierblöcken.

Jde o řadu na sebe navazujících příkazů. Poslední blok označuje konec programu.

Es geht um eine Abfolge von Programmierblöcken. Der letzte Block markiert das Ende des Programms.

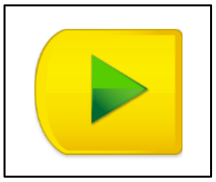
Europäische Union. Europäischer Fonds für regionale Entwicklung. Evropská unie. Evropský fond pro regionální rozvoj.

SN CZ
Ahoj sousede. Hallo Nachbar.
Interreg V A / 2014 – 2020

1. Řešení:

1. Lösung:

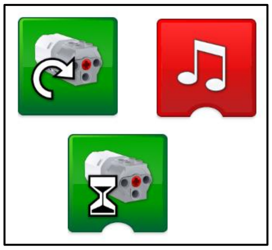
STARTOVACÍ BLOK / DER START-BLOCK



Je potřeba ke spuštění programu a stojí na začátku řetězce programovacích bloků.

Das ist erforderlich, um ein Programm auszuführen, und steht am Anfang der Kette von Programierblöcken.

PROGRAMOVACÍ BLOK / DER PROGRAMMIERBLOCK

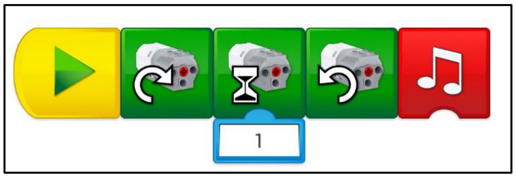


Tvoří program, tj. řetězec příkazů. Nahrazují textový kód.

Sie bilden das Programm, d. h. die Kette von Befehlen. Sie werden anstelle von Text-Code genutzt.

JENA PLAN SCHULE IM ERZGEBIRGE
ZÁKLADNÍ ŠKOLA JAZYKŮ KARLOVY VARY
Základní škola Karlovy Vary, 1. máje
100401685: Europa gemeinsam nachhaltig gestalten / Tvoříme společně trvalou Evropu

PROGRAM / DAS PROGRAMM



Jde o řadu na sebe navazujících příkazů. Poslední blok označuje konec programu.

Es geht um eine Abfolge von Programmierblöcken. Der letzte Block markiert das Ende des Programms.